

Situation:

Der angeforderte Artillerieschlag war viel zu kurz oder Ihr lagt mit den Koordinaten daneben – Friendly Fire.

Deadline & Stabilisierung:

Du bist spielunfähig (tot).

Restfähigkeiten:

Keine

www.ASTKM.DE/MSc

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE
UND UNBENUTZTE KARTEN AN
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

Situation:

Der durch den FAC abgesetzte Close-Air-Support-Call wurde durch zwei Eurofighter ausgeführt. Leider identifizierten Sie Eure Stellung als feindlich – Friendly Fire.

Deadline & Stabilisierung:

Du bist spielunfähig (tot).

Restfähigkeiten:

Keine

www.ASTKM.DE/MSc

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE
UND UNBENUTZTE KARTEN AN
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

Situation:

Der Feind hat sich mit seinem Mörsern auf Eure Stellung eingeschossen.

Deadline & Stabilisierung:

Du bist spielunfähig (tot).

Restfähigkeiten:

Keine

www.ASTKM.DE/MSc

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE
UND UNBENUTZTE KARTEN AN
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

Behandlung:

Diese Verwundung bedarf keiner Behandlung mehr.

Schutz:

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

Weiteres Verhalten:

Du bist spielunfähig und nicht befugt zu sprechen. Ziehe Dein Deathrag an, warte 5 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn. **Mit Erreichen des Respawn bist Du sofort wieder im Spiel.**

Behandlung:

Diese Verwundung bedarf keiner Behandlung mehr.

Schutz:

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

Weiteres Verhalten:

Du bist spielunfähig und nicht befugt zu sprechen. Ziehe Dein Deathrag an, warte 5 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn. **Mit Erreichen des Respawn bist Du sofort wieder im Spiel.**

Behandlung:

Diese Verwundung bedarf keiner Behandlung mehr.

Schutz:

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

Weiteres Verhalten:

Du bist spielunfähig und nicht befugt zu sprechen. Ziehe Dein Deathrag an, warte 5 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn. **Mit Erreichen des Respawn bist Du sofort wieder im Spiel.**