

**Situation:**

Dir wurden durch eine Explosion beide Arme verbrannt. Du fällst in einen Schockzustand.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du stehst unter Schock, bist verwirrt und leicht aggressiv.

[www.ASTKM.DE/MSc](http://www.ASTKM.DE/MSc)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast mehrere Treffer in den Bauch bekommen und stehst unter Schock.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du stehst unter Schock, bist panisch, verwirrt, leicht aggressiv und schreist alle in Sichtweite (auch die Gegner) an.

[www.ASTKM.DE/MSc](http://www.ASTKM.DE/MSc)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

In einiger Entfernung explodiert eine 40 mm Granate. Ein Splitter bohrt sich in Deinen Oberschenkel.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst nicht mehr stehen oder krabbeln. Mit den Armen kannst Du Dich aber in Deckung ziehen und einen Medic rufen.

[www.ASTKM.DE/MSc](http://www.ASTKM.DE/MSc)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Beide Arme jeweils mit einem Verband versorgen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Die Verbände können nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Tragesatz ausziehen
- Verband um den Bauch anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Weste/Platten: Dir bleibt die Luft weg, Du fällst zu Boden. Es gibt keine Deadline, nach 10 Minuten Regeneration und einem Bodycheck kannst Du das Spiel forstsetzen.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Du bist spielunfähig und nicht befugt zu sprechen. Ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband am Oberschenkel
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Situation:**

Eine Handgranate explodiert in Deiner Nähe und Du wirst von einem Splitter am Kopf getroffen.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung durch einen Mitspieler ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du bist bewusstlos.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du brichst plötzlich zusammen. Die Belastung der letzten Gefechte war zu viel für Dich.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung durch einen Mitspieler ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du bist bewusstlos.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du wurdest von einem Projektil am Oberarm getroffen.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung durch einen Mitspieler ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst Deinen schwachen Arm nicht mehr bewegen und mit Hilfe von zwei Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Patient flach auf den Boden legen oder an einem Baum sitzend anlehnen
- Kopfverband anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

**Helm:** Dich reißt es von den Beinen. Du brauchst 10 Minuten um Dich zu sammeln und nach einem Bodycheck bist Du wieder im Spiel.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Patient flach auf den Boden legen oder an einem Baum sitzend anlehnen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Kein Körperschutz hätte diese Verwundung verhindern können, ganz im Gegenteil.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem Gefahrenbereich bringen
- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband um den Oberarm anlegen.
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Situation:**

Du befindest Dich im Wirkungsfeld einer Detonation. Du erleidest Verletzungen im Gesichtsbereich. Zudem ist Dein rechter Arm ausgekugelt.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung durch einen Mitspieler ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du bist bewusstlos.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast einen Streifschuss am Kopf und verlierst sehr viel Blut.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung durch einen Mitspieler ist nicht möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du stehst unter Schock, bist panisch, verwirrt und leicht aggressiv.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast eine Schussverletzung am Oberschenkel.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Reden, Medic helfen und mit Hilfe von zwei Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Kopfverband anlegen
- Arm am Oberkörper mit einem Verband fixieren
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Kopfverband anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Helm: Dich reißt es von den Beinen. Du brauchst 10 Minuten um Dich zu sammeln und nach einem Bodycheck bist Du wieder im Spiel.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden).
- Verband um den Oberschenkel anlegen.

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Situation:**

Du hast eine Schussverletzung am Oberschenkel.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Reden, Medic helfen und mit Hilfe von zwei Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Dich hat ein Splitter am Kopf gestreift. Zum Glück nur ein Kratzer.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst reden (allerdings sind allerdings nur sehr leise/lallend), Medic helfen und mit Hilfe eines Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast einen Streifschuss am Oberarm.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst reden, dem Medic helfen und mit Hilfe eines Kameraden gestützt gehen. Der Arm ist nicht benutzbar.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband um den Oberschenkel anlegen

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Kopfverband

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung:**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband um den Oberarm anlegen

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.



**Situation:**

Du hast zwei Treffer am Oberkörper erhalten.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 10 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst Dich vor Schmerzen nicht bewegen, nur das rufen nach einem Medic funktioniert. Wirst Du bewegt, schreist Du lauter!

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

In einiger Entfernung explodiert eine Granate und ein Splitter bohrt sich in Deinen Oberschenkel.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 15 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst einen Medic rufen und Dich nur mit den Armen in Deckung ziehen.

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast eine Schussverletzung am Oberarm.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst den Arm nicht mehr bewegen und mit Hilfe eines Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Stabilisierung (jeder):**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem weiteren Gefahrenbereich schaffen
- Tragesatz/Weste entfernen

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband um den Oberkörper
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Weste/Platten: Weste muss nicht abgelegt werden. Verband um die Schulter.  
5 Minuten Erholungspause & Bodycheck, dann kannst Du wieder in das Spiel.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Stabilisierung (jeder):**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem weiteren Gefahrenbereich schaffen

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Verband um den Oberschenkel
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Stabilisierung (jeder):**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem weiteren Gefahrenbereich bringen
- Anlegen eines *Notverbandes* zum Stoppen der Blutung

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- *Notverband* entfernen, Verband anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 10 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Situation:**

Du hast eine Schussverletzung am Oberarm.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst den Arm nicht mehr bewegen und mit Hilfe eines Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

**MEDIC-CARD**  
VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast eine Schussverletzung am Bein.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst das Bein nicht mehr bewegen und mit Hilfe von zwei Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

**MEDIC-CARD**  
VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du hast eine Verletzung am Ohr und blutest stark.

**Deadline & Stabilisierung:**

Die Deadline beträgt 20 Minuten. Eine Stabilisierung (verdoppelte Deadline) ist möglich.

**Restfähigkeiten:**

Du sind noch bei Bewusstsein, kannst Dich aber wegen des Schock nicht mehr bewegen. Rufe leise einen Medic.

[www.ASTKM.DE/MSG](http://www.ASTKM.DE/MSG)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

**MEDIC-CARD**  
VERSION 1.0 - DE

**Stabilisierung (jeder):**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem weiteren Gefahrenbereich bringen
- Anlegen eines *Notverbandes* zum Stoppen der Blutung

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- *Notverband* entfernen, Verband anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 5 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Stabilisierung (jeder):**

- Mit dem Verletzten reden und aus dem weiteren Gefahrenbereich bringen
- Anlegen eines *Notverbandes* zum Stoppen der Blutung

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- *Notverband* entfernen, Verband anlegen
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 5 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Stabilisierung (jeder):**

- Die Wunde am Ohr mit einem „Notverband“ verbinden
- Dem Kameraden beruhigen

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Die Wunde am Ohr mit einem Verband verbinden
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 5 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. Der Verband kann nach 15 Minuten entfernt werden. Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Situation:**

Ein Geschoss oder ein Splitter trifft Deine Hauptwaffe und Du hast eine Verletzung an der Hand.

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Du kannst Deine Hauptwaffe sowie Deine „schwache“ Hand nicht mehr benutzen und mit Hilfe eines Kameraden gestützt gehen.

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

**Situation:**

Du siehst alles verschwommen. Dein Sichtfeld ist eingeschränkt. Du musst Dich hinlegen!

**Deadline:**

Die Deadline beträgt 30 Minuten. Eine Stabilisierung ist nicht notwendig.

**Restfähigkeiten:**

Du bist benommen und Kraftlos. Die Orientierung fällt Dir schwer. Bewege Dich nicht!

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

NACH DEM SPIEL BITTE BENUTZTE  
UND UNBENUTZTE KARTEN AN  
DIE SPIELLEITUNG ZURÜCK GEBEN!

# MEDIC-CARD

VERSION 1.0 - DE

[www.ASTKM.DE/MSK](http://www.ASTKM.DE/MSK)

**Behandlung (jeder):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Die Wunde an der „schwachen“ Hand mit einem Verband verbinden.

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder im Spiel. 20 Minuten nach anlegen des Verbandes kannst Du Deine Hauptwaffe und Hand wieder benutzen. 10 Minuten später kann der Verband entfernt werden.

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.

**Behandlung (Medic):**

- Bodycheck (Kontrolle: Atmung, Puls, Bewusstsein, weitere Wunden)
- Gib dem Patienten etwas zu trinken
- Infusion gegen Volumenmangel (Dauer 5 Minuten)

**Schutz:**

Keine persönliche Schutzausrüstung hilft.

**Weiteres Verhalten:**

Nach vollständiger Behandlung bist Du wieder voll einsatzbereit. Achte in Zukunft auf Deinen Flüssigkeitshaushalt!

Ist innerhalb der Deadline kein Medic bei Dir bist Du spielunfähig, ziehe Dein Deathrag an, warte 15 Minuten vor Ort und begib Dich zum Respawn.